

ЛР 1

1. Какие разновидности справочников по ОС вы знаете?
2. Расскажите про команду ОС, которая задана в вашем варианте.
3. Расскажите про прерывание, которое задано в вашем варианте.
4. Расскажите про управляющий блок, который задан в вашем варианте.
5. Как распечатать (или перенести в отчет по ЛР) результаты поиска в справочнике?
6. Как можно использовать конкретный справочник?
7. Для чего нужны команды ОС?
8. В каких режимах можно воспользоваться командами и утилитами ОС?
9. Для чего нужны управляющие блоки ОС?
10. Какие основные классы прерываний Вы знаете?
11. Как перевести номер прерывания $(33 - 25)_{10}$ в $(??h - ??h)_{16}$?
12. Как получить общее оглавление справочника?
13. Как определить используется ли данная команда ДОС в конкретной версии операционной системы?
14. Какую информацию системный программист может найти в справочнике по ОС?
15. Какие режимы работы справочников Вы можете назвать?
16. Как выполнить поиск информации в справочнике с рабочего стола WINDOWS?
17. Как найти описание машинной команды (команды Ассемблера) в справочнике?
18. Какие способы снятия информации со справочника Вы знаете?
19. Как активизируются обработчики аппаратных прерываний?
20. Как активизируются обработчики программных прерываний?
21. Как включить предметный и алфавитный указатель справочника?
22. Как выполнить поиск в электронном справочнике для WINDOWS?

ЛР 2

1. Какой знак операции отношения необходимо поставить в команде IF между ключевым словом ERRORLEVEL и числом вместо пробела?
2. Почему при использовании переключателя с командами IF и GOTO порядок проверки чисел должен быть обратным, а при использовании IF и SET прямым?
3. Перечислите основные директивы командных файлов (КФ).
4. Какие команды языка описания командных файлов вы знаете?
5. Можно ли на одной строке командного файла расположить две или более метки, две или более команды?
6. Как получить общую справку для утилиты BE и справку по ее отдельным командам?
7. Как вывести пустую строку с помощью команды ECHO?
8. Каким образом нужно настроить русскую кодировку символов для выполнения программы в командной строке (комментарии и переменные)?
9. Какие варианты управления пунктами меню в командных файлах (опроса клавиатуры и организации работы переключателя) Вы знаете?
10. Что такое БНФ? Для чего она используется?
11. В какой последовательности нужно выполнять проверку в IF для GOTO?
12. В какой последовательности нужно выполнять проверку в IF для SET?
13. Какого типа переменные можно использовать при программировании КФ?
14. Как обозначается метка и переход на нее? Поясните на примере.
15. Как можно организовать цикл в программе на языке командных файлов?
16. Как можно организовать переключатель в программе на языке командных файлов?
17. Какие формализованные языки для описания инструкция и ЯП вы знаете?
18. Что такое терминальные и нетерминальные переменные в БНФ?
19. Как можно записать синтаксическое правило при описании языка (БНФ)?
20. Какого типа переменные можно использовать в командных файлах?
21. Что такое параметры командной строки?
22. Как можно задать и получить в программе КФ параметры?

ЛР 3

1. Какие действия выполняет команда LOOP?

2. Какие основные функции выполняет отладчик при программировании на Ассемблере?
3. Какие основные режимы выполнения программы в режиме отладки Вы знаете?
4. Зачем нужен компилятор ассемблера? Его основные функции.
5. Как можно получить информацию о режимах работы компилятора (параметры компилятора) в командной строке? Какие параметры компилятора установлены по-умолчанию?
6. Зачем нужен редактор связей (компоновщик) в СП? Его основные функции.
7. Как можно получить информацию о режимах работы редактора связей в командной строке? Какие параметры компоновщика установлены по-умолчанию?
8. Что нужно сделать для создания программы в формате .COM - исполнимого файла (в программе и параметрах компоновщика)?
9. Как задаются параметры процедуры на Ассемблере и как вызываются процедуры?
10. Что такое стек? Какие команды работы со стеком Вы знаете?
11. Что можно увидеть в листинге слева от исходного текста программы (цифры)?
12. Какой отладчик вы применяли в работе? Какие режимы отладки Вы знаете?
13. Как можно получить информацию о режимах работы отладчика в командной строке?
14. Какие опции при запуске компилятора TASM нужно задать для получения листинга?
15. Какие прерывания используется для вывода и вывода одного символа?
16. Как оформляется конец исходного текста программы и указывается точка начала программы на Ассемблере?
17. Какое прерывание используется для корректного завершения программы?
18. Какой командой выполняется вызов процедуры?
19. Что происходит с регистрами IP, SS и стеком при коротком (NEAR) вызове процедуры? Как это можно подтвердить отладчике.
20. Что происходит с регистрами IP, SS и стеком при выполнении команды RET для возврата из процедуры. Как это можно подтвердить отладчике.
21. Какие возможности и операции есть у отладчика при выполнении программ?
22. Как в Ассемблере оформляются и вызываются процедуры?
23. Как в процедуру можно передать параметры и вернуть результат из нее?
24. Какие коды используются для перевода строки и возврата каретки на дисплее?

ЛР 4

1. Какие разновидности команды XLAT Вы знаете, и чем они отличаются?
2. Как выполняется перекодировка с помощью XLAT? Поясните на примере.
3. Какова максимальная длина таблицы перекодировки в команде XLAT?
4. Что такое ASCII коды?
5. Что такое ANSY коды?
6. Что такое UNICOD код?
7. Что такое Scan коды?
8. Что такое **extended key** коды?
9. Как выполнить перекодировки ANSY -> ASCII и обратно ASCII -> ANSY
10. Как организовать ожидание ввода символа в Ассемблере?
11. Что такое стек и для чего он нужен?
12. В каких командах Ассемблера явно используется стек?
13. В каких командах Ассемблера неявно используется стек?
14. Как задается число повторений и проверяется конец цикла в команде LOOP?
15. Можно ли прервать выполнение цикла до его завершения по счетчику?
16. Какие есть ограничения использования команды LOOP? Что делать при их возникновении?
17. Поясните работу команды LOOP?
18. Какие ключи tasm.exe и tlink.exe нужно задать, чтобы в td.exe увидеть исходный текст программы на Ассемблере и по нему выполнить отладочную трассировку.
19. Какие основные окна нужно открыть в отладчике для качественной отладки?
20. Какие прерывания используется для вывода и вывода одного символа?
21. Какое прерывание используется для корректного завершения программы?
22. Как организовать в программе двойной цикл (вложенный) на языке Ассемблер?
23. Как можно выполнить перекодировку из ДООС в Windows?
24. Какие функции выполняет русификатор RKM?
25. Зачем нужен редактор связей в СП?